

## **BASES PARA LOS SORTEOS Y ACTIVIDADES DE: LA NOCHE EN BLANCO 2021**

La celebración de la Noche en Blanco tendrá lugar durante el viernes 2 de julio de 2021.

### **GAME TRUCK**

Desde el CCA de Teruel hemos decidido llevar a cabo una iniciativa para premiar a los turolenses que efectúen sus compras en los establecimientos asociados con motivo de la Noche en Blanco de Teruel.

En esta ocasión, hemos instalado un Game Truck (camión con videojuegos, simulaciones, etc.) en la Plaza San Juan.

Se podrá disfrutar de los juegos del camión desde el viernes 2 de julio de 2021, de las 18:00h hasta las 23:59h y el sábado desde las 11:00h hasta las 15:00h.

La entrada al Game Truck se consigue únicamente con compras en los establecimientos asociados al Centro Comercial Abierto. *(Se pueden consultar cuáles son en nuestra web: <https://www.centrohistoricoteruel.com/>).*

- Los tiques de compra serán válidos con fecha desde el lunes 28 de junio hasta el sábado 3 de julio.
- Los tiques deberán tener un importe igual o superior a 20€ o acumular varios, hasta un máximo, de 6 cuya suma sea igual o superior a 20€.
- También se podrán conseguir entradas a través de la ruleta de premios ubicada en la ronda, en cuyo caso su participación estará también vinculada a compras en establecimientos asociados.

Cada entrada al Game Truck servirá para una partida.

Si todos los puestos están ocupados se deberá guardar fila por orden de llegada.

### **RULETA DE LA NOCHE EN BLANCO**

Desde el CCA de Teruel hemos decidido poner en marcha de nuevo una iniciativa para premiar a los turolenses que efectúen sus compras en los establecimientos asociados con motivo de la Noche en Blanco de Teruel.

La ruleta estará instalada en la Ronda de Ambeles, entre Dona y Marinas.

Las normas o requisitos para participar son los siguientes:

- a) Para participar hay que presentar un tique de compra de un establecimiento asociado.
- b) Cada tique posibilitará una tirada independientemente del importe del mismo.
- c) Cada tique tiene que ser de un importe mínimo de 20€.
- d) O bien se podrán juntar tiques del mismo o de distintos establecimientos para llegar a esos 20 euros de compra mínima.
- e) No se podrán presentar más de 6 tiques del mismo establecimiento.
- f) Se entregarán a las primeras personas premiadas hasta agotar existencias. Que son:
  - a. 1000€ en cheques regalo o tarjetas regalo de 10€

- b. 3000 tiques de aparcamiento gratis de una hora
  - c. 200 Entradas al Game Truck
- g) También es posible caer en una casilla no premiada, denominada “No asociado”, en cuyo caso no hay premio y la tirada NO se volverá a repetir.

#### **LA PORRA DE LA NOCHE EN BLANCO**

- La participación se realiza a través de la publicación de nuestra página de Facebook
- Se debe dejar un comentario con el pronóstico y compartir la publicación en el muro.
- Una única apuesta por persona.
- Apuestas válidas desde la publicación de la porra hasta el comienzo del partido.
- La apuesta deberá coincidir con el resultado del partido al finalizar los 90 minutos o los 120 si hubiera prórroga.
- El premio se entregará en un cheque regalo para canjearlo durante la Noche en Blanco en los establecimientos asociados al Centro Comercial Abierto.
- Si hubiera más de un ganador, el importe se repartirá entre todos ellos.

#### **CONDICIONES LEGALES**

- Podrá participar cualquier persona mayor de 16 años siempre y cuando haya realizado una compra en alguno de los establecimientos asociados al CCA de Teruel.
- La participación en la promoción supone la aceptación de las presentes bases y del criterio del Centro Comercial Abierto en cuanto a la resolución de cualquier cuestión o incidencia relacionada. El incumplimiento de alguna de las bases por algún participante dará derecho al Centro Comercial Abierto para excluirle de la promoción.
- El CCA se reserva el derecho a modificar las condiciones de la promoción o sustituirlas por otras de similares características, en el supuesto de existir alguna circunstancia que así lo aconseje y de realizar cambios o modificaciones sobre estas bases.